time

shows the current time on rconNET server in the chat (everyone can use this command)
показывает текущее время на сервере rconNET в чате (каждый может использовать эту команду)

nextmap

shows the upcoming map in chat (everyone can use this command)
Показывает предстоящую карту в чате (каждый может использовать эту команду)

maplist

shows all maps on maplist in the chat
Показывает все карты в маплисте в чате

/a [message]

private message to all admins !does not work until DICE updates the server!
Приватное сообщение всем админам находящимся на сервере (не работает пока ДАЙСы не обновят серверные приложения)

/say [message]

send a message to the chat by admin
Отослать сообщение в чат (от имени Админа)

/sayto [playername] [message]

send a message to a specific player
Отослать сообщение конкретному игроку

/yell [message]

send a message visible in lower screen for 10 sec to all players
Создать сообщение в нижней части экрана (будет видно в течении 10 секунд всем игрокам)

/yellto [playername] [message]

send a message visible in lower screen for 10 sec to a specific player
Создать сообщение в нижней части экрана для конкретного игрока(будет видно в течении 10 секунд)

/yellteam [teamid] [message]

send a message visible in lower screen for 10 sec to a specific team.
Создать сообщение в нижней части экрана для конкретной команды(будет видно в течении 10 секунд)

/sayteam [teamid] [message]

send a message visible in chat to a specific team
отослать сообщение в чат конкретной команде

/kill [playername] [optional: reason]

kill a player
убить игрока

/kick [playername] [optional: reason]

kick a player from the server
кикнуть игрока

/rban [playername] [optional: reason]

roundban a player
забанить на раунд игрока

/ban [playername] [optional: reason]

ban a player permanently from the server
забанить перманентно

/move [playername] [teamid] [option: squadid]

moves a player into a team/squad
переместить игрока в команду/отряд (Вместо [teamid], пишем Team1 или Team2)

/sq [playername] [squadid]

moves a player into a squad (0 = none)
переместить игрока в отряд (0= не перемещать)

/swap [playername1] [playername2] ...

swap a player to the other team
перебросить игрока в другую команду

/eventteams

swap as many players as needed to balance teams
переместить столько игроков сколько нужно для баланса на сервере

/restart

restart the current round
перезапустить текущий раунд

/endround [teamid]

End the current round, declaring [teamid] as the winning team
Завершить игру, с победой конкретной команды

/nextround

load the next round (may change the map if the last round on this map is running)
запустить следующий раунд (может сменить карту если запущен последний раунд на этой карте)

/nextmap

load the next map instantly
Немедленно сменить карту

/setnextmap [mapname] [optional: gamemode]

set the next map, which will be loaded when the current round is over
Поставить следующую карту, которая будет после текущего раунда

/map [mapname] [optional: gamemode]

change the map instantly
Сменить карту немедленно (опционально смена игрового режима)

/pbraw [punkbuster command]

send a punkbuster command to the punkbuster server
Отослать команду на сервер punkbuster

/pbss [playername]

take a punkbuster screenshot from a player
снять скриншот с игрока с помощью панкбастера

/nuke [optional: teamnumber or "us"/"ru"]

Kill a group of players (a specific team or all players) /kill without parameter will kill all players
убить группу игроков (конкретную команду или всех игроков)/команда без доп.параметров убьет всех на сервере.